

OpenSUSE - serwer SAMBA

Samba – darmowy serwer plików oraz drukarek, dostępny praktycznie dla każdego systemu. Dostępna jest na licencji GPL. Samba korzysta z implementacji protokołu SMB. Protokół transmisji wykorzystywany przez Sambę i systemy Microsoftu to SMB, przy czym jako protokół transportowy niższej warstwy używany jest TCP/IP.

Instalacja

```
$ sudo zypper update
$ sudo zypper install samba samba-client
```

Aplikacje pakietu samby:

smbclient – klient umożliwiający połączenie się do udziałów samby lub windows.

smbtar – program archiwizujący

testparm – program testujący plik konfiguracyjny `smb.conf`

nmblookup – sprawdza nazwy NetBIOSowe

smbpasswd – podstawowy program zarządzający kontami w sambie

smbstatus – wyświetla obecny stan połączeń z sambą

testprns – program sprawdzający czy drukarki są rozpoznawane przed sambe

Konfiguracja

Konfiguracja odbywa się poprzez edycję pliku `/etc/samba/smb.conf`

Przykład prostej konfiguracji

```
[global]
workgroup = siec                # nazwa grupy roboczej
netbios name = serwer-sieci     # nazwa serwera w grupie roboczej
server string = Samba server %v # oznaczenie, komentarz serwera
interfaces = eth0              # interfejs sieciowy na którym pracuje
guest account = nobody         # konto logujących się bez autoryzacji
security = user                 # zabezpieczenie na poziomie użytkownika
local master = yes              # serwer będzie główną lokalną przeglądarką
character set = ISO8859-2       # strona kodowa.
client code page = 852          # strona kodowa klienta.
encrypt passwords = yes        # yes - hasła będą zaszyfrowane, jeśli wpiszemy no - hasła
będą jawne.
smb passwd file = /etc/smbpass  # miejsce przechowywania pliku haseł samby
```

```

log file = /var/log/samba/log.%m # miejsce przechowywania pliku logów samby
log level = 2 # poziom zapisu dokładności logów.
# 1-bardzo mało informacji w logach 10-ogromna ilość
informacji
max log size = 600 # maksymalny rozmiar logów (podawany w kilobajtach).
host allow = all # określamy jaki host może uzyskać dostęp do naszych
zasobów sieciowych.

[homes]
comment = katalog domowy # komentarz
browseable = no # udział nie rozgłaszany w listach przeglądania
writable = yes # udział nie jest przeznaczony tylko do odczytu

[udzial]
comment = bakcup # komentarz
path = /tmp/udzial # ścieżka do katalogu
writable = yes # yes - odczyt i zapis. no - tylko odczyt
guest ok = yes # dostęp także dla gości
guest only = yes # każdy użytkownik traktowany jako gość
read only = no # nie tylko do odczytu
printable = no # oznaczenie zasobu, przeciwieństwo drukarki
valid user = nobody # jedynie użytkownik nobody może widzieć zasób
force user = nobody # zapis w udziale z prawami usera nobody

```

Katalog, który służy do przedstawiania udziału musi mieć właściciela "nobody", który jest naszym publicznym kontem dla gości w sambie, jeśli nie ustawimy odpowiedniego właściciela nie będziemy mieli prawa do zapisu – udział będzie blokowany zgodnie z systemem plików unix'ów.

Dodanie użytkownika samby

```
smbpasswd -a woodruf
```

Wyświetlenie użytkowników samby

```
pdbedit -L
```

Użytkownicy oraz ustawienia Samby mieszczą się w plikach binarnych w lokalizacji /var/lib/samba (pliki z rozszerzeniem tdb).

Usuwanie użytkownika

```
smbpasswd -x woodruf
```

Dostęp do udziałów z poziomu klienta Linux-owego.

```
$ smbclient -U woodruf -L ip_servera_samby           # wylistuj udziały serwera
$ smbclient -U woodruf //ip_serwera_samby/magazyn   # podłącz do udziału
$ ls                                               # wylistuj pliki znajdujące
           się w udziale
$ get plik.txt /tmp/plik.txt                       # pobierz z w/w udziału plik.txt I zapisz go
           lokalnie w /tmp
```